

---

**Maturitní témata z předmětu: Informatika a výpočetní technika**

**Třída: 4. A, 8. F a 8. G**

**školní rok: 2025/26**

- Informace a dvojková soustava
- Digitální reprezentace informací
- Přenos informací
- Historie a technologie výpočetní techniky
- Základy číslicové techniky
- Počítač a jeho komponenty
- CPU a GPU
- Paměť
- Periferní zařízení připojená k počítači
- Operační systémy
- Desktopové aplikace
- 2D počítačová grafika
- 3D počítačová grafika
- Multimédia
- Počítačové sítě
- Internet
- Webová aplikace
- Základy HTML, CSS a JS
- Databáze
- Základy SQL
- Algoritmizace
- Programovací jazyky
- Programovací jazyk C#
- Objektově orientované programování
- Umělá inteligence